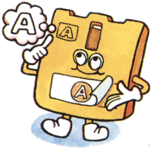
Super Lode Runner™
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
アイレム・パーティ
irem
IFD-SLR
スーパーロードランナー™

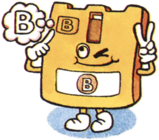
ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

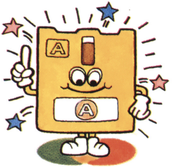
1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうネ。



3 もう１枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう１度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

スーパーロードランナー™

もくじ

さあ、ディスクシステムを起動させよう …… 4

ゲームスタートまでの道すじ …… 6

スーパーロードランナーのスーパーキャラクタ紹介 …… 9

ルール　ゲームを上手に楽しもう …… 14

スーパーロードランナーテクニック集

1PLAYER編 …… 16

2PLAYERS編 …… 20

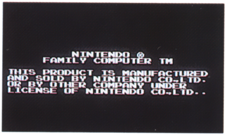
コンストラクションモード

オリジナルのスーパーロードランナーを作ろう …… 24

これだけは守ろうディスクカードの取り扱い方 …… 32

さあ、ディスクシステムを起動させよう

①ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにします。するとマリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、"スーパーロードランナー"のディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。画面がちゃんと出ない場合は、もう1度接続を確認してください。



②"NOW LOADING…"という表示画面のあと、左のような画面が出ます。もしここで左の画面が出ず、"A，B SIDE ERR.07" と出た場合はディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを確認し、SIDE Aを上にセットしなおしてください。

③しばらく待つと、"スーパーロードランナー"のタイトル画面が出て、スターティングミュージックが流れます。STARTボタンを押し、"SET SIDE B"の指示にしたがってB面をセットします。ここまででうまく起動しなかったときは、34ページの一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてください。

ゲームスタートまでの道すじ

①GAME SELECT

この画面では、4つのモードから1つを選ぶ。SELECTボタンでカーソルを移動させてモードを選び、決定したらSTARTボタンを押そう。

②ROUND SELECT

十字ボタンの上と下とで、前回ゲームオーバーになったROUNDまで選べる。決まったら、STARTボタンを押そう。

③NOW LOADING

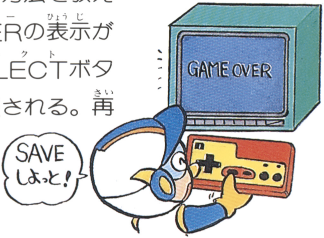
「いま、ROUNDのデータを読みこんでいます」という画面だ。ROUNDのデータを読み終わると、いよいよゲームスタートだ。

④GAME START

この画面が出たら、いよいよゲームが始まる。また、この画面のときにSELECTボタンを押すと、①のGAME SELECT画面に戻る。ゲームモードを途中で変更するときに使おう。

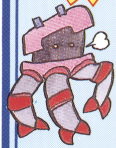
ROUND SAVEの方法

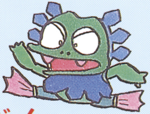
毎日時間を決めてゲームを楽しんでいるキミのために、ROUND SAVEの方法を教えよう。GAME OVERの表示が出ているときにSELECTボタンを押すと、SAVEされる。再プレイのときに失敗したROUNDから始められるよ。



スーパーロードランナーの

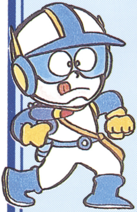
スーパーキャラクタ紹介





☆キミが操作する主人公だ！

コマンダー PLAYER1



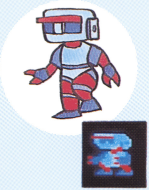
◀青い服を着ているのがPLAYER1のコマンダーだ。

コマンダー PLAYER2

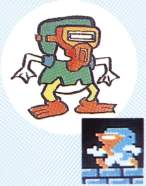
◀PLAYER2が操作するコマンダーは赤い服を着ている。

にっくき番人(ばんにん)たち

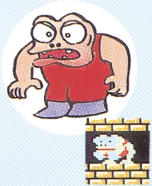
コマンダーを追(お)いかける14の敵(てき)キャラだ



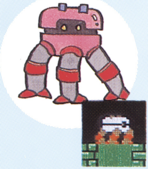
クラウ
1～5 ROUND(ラウンド)



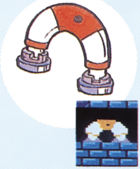
バービー
6～10ROUND(ラウンド)



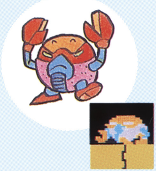
アング
11～15ROUND(ラウンド)



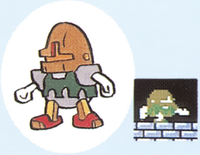
ラモーン
16～20ROUND(ラウンド)



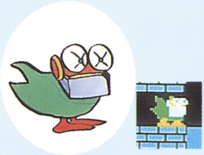
モル
21～25ROUND(ラウンド)



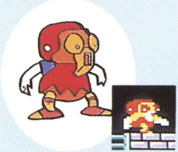
タバラ
26～30ROUND(ラウンド)



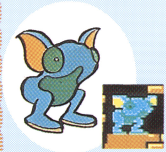
ヘクター 36～40ROUND



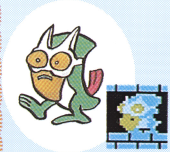
チョンガ 31～35ROUND



グービー 41～45ROUND

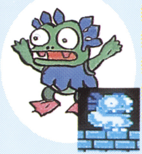


ペットン 46～50ROUND

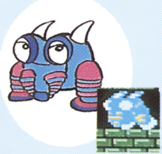


チック 51～55ROUND

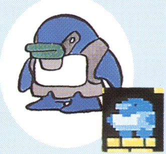
2プレイモード



ドミンゴ 1～5ROUND



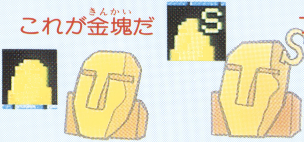
レミュータ 6～10ROUND



ペコロ 11～15ROUND

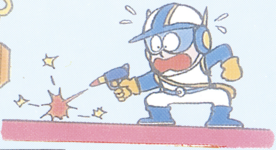
☆ROUNDを形づくる大道具・小道具

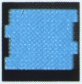
これが金塊だ



●金塊・スペシャル金塊　この金塊を集めるのがキミの仕事。Ｓ字マークつきはスペシャル金塊で、最初に取ると得点が高い。

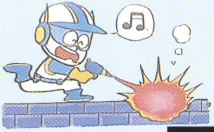
ブロックは掘れない

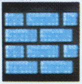




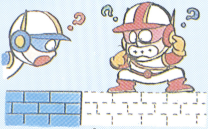
●ブロック　レーザーガンでも壊せない。

レンガは２種類あるぞ



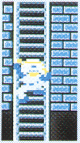


●レンガ　レーザーガンで壊せる。

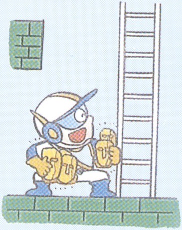


●見えないレンガ
上に立つと、宙に浮いているみたい。１度掘ると現れる。

ハシゴも2種類あるんだ

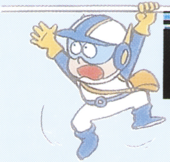


●ハシゴ
上下の移動に使う。



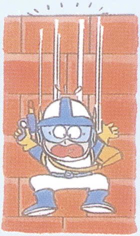
●クリアーハシゴ　金塊を全部取ると脱出用のハシゴが現れる。

バーを使って横移動



●バー　つたわって左右に移動(十字ボタンの左、右)できる。

トラップに気をつけろ！



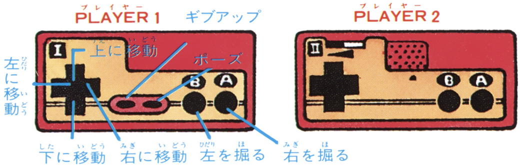
●トラップ
見かけはレンガだけどじつは落とし穴！

ルール
ゲームを上手に楽しもう

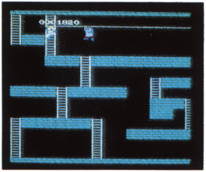
ストーリー

魔神によって略奪された民衆の宝（金塊）は、すべて魔神の塔に運びこまれた。そしていま、奪われた金塊を取りもどすために、コマンダーが魔神の塔に潜入。魔神の手下たちの追跡をふりきり、金塊を取りもどせ。

コントローラの使い方



ROUNDをクリアするには



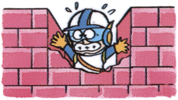
面面内にある金塊をすべて取れば、脱出用のクリアーハシゴが現れる。それをのぼればROUNDクリアだ。

アウトには2種類ある

1. 敵につかまる

敵に触れるとアウト。4人アウトでゲームオーバー。

2. 掘った穴に落ちる

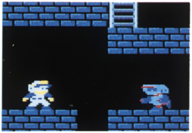


掘った穴は約5秒で埋まる。生き埋めに注意！

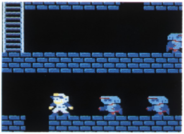
スーパーロードランナー テクニック集 1PLAYER編

1 敵と自分の間に穴を掘ろう

★ 良い例 ★

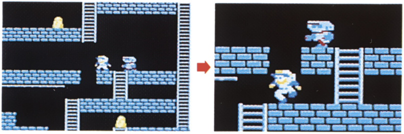


★ 悪い例 ★



しつこく追いかけてくる敵の足を止めるには、敵を穴に落とそう。このとき、必ず自分と敵の間に穴を掘ること。まちがえると、絶体絶命の大ピンチ！

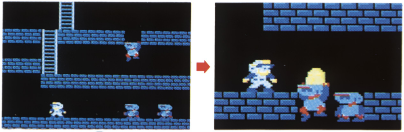
2 穴をすりぬけよう



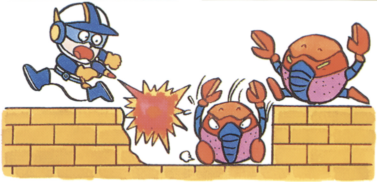
掘った穴の下になにもなければ、飛びこもう。

コマンダーは穴をすりぬけることができるんだ。

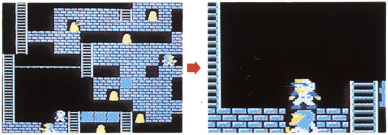
3 複数の敵には複数の穴



追いかけてくる敵が複数の場合は、たくさん穴を掘って、敵をどんどん落としちゃおう。

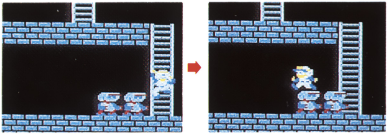


4 敵の頭の上に乗れるゾ



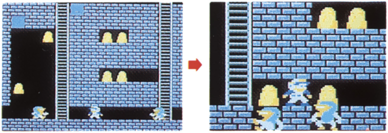
敵にふれるとアウトだけど、頭の上はだいじょうぶだ。

●敵に乗って移動できる



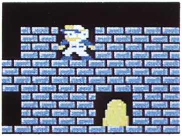
敵の頭の上に乗って、いっしょに移動できちゃうゾ。

5 はさみうちにあったら

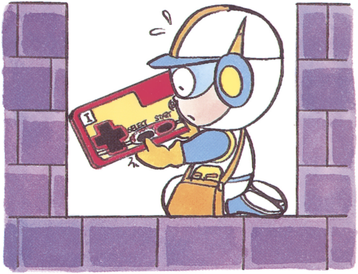


はさみうちにあったら、あわてず左右に穴を掘ろう。

6 身動きできなくなったら



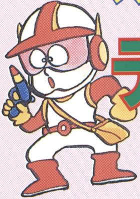
動きがとれなくなったら、SELECTボタンを押してギブアップ…。

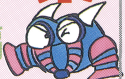


スコア

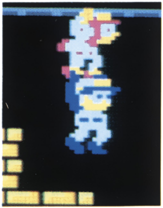
金塊を取る	200点
スペシャル金塊を取る	3000点
敵を殺す	10点
敵を殺さないでクリア	10000点
隠れキャラを出す	1000点

スーパーロードランナー
テクニック集(しゅう)
2PLAYERS編(ブレイヤーズへん)

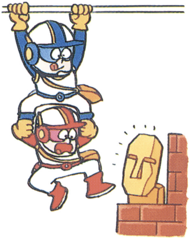




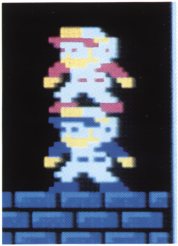
1 味方(みかた)の足(あし)にぶらさがろう



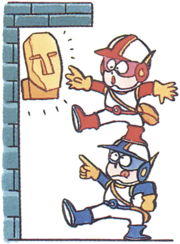
うまく足(あし)にぶらさがったら、2人(り)でうまく息(いき)を合(あ)わせ、左右(さゆう)に移動(いどう)しよう。アクロバットだ。



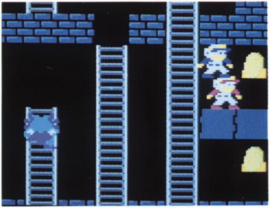
2 頭の上に乗れ



頭の上に乗って移動する。このテクも、2人の息がピッタリ合っていないと、上のコマンダーが落ちてしまう。

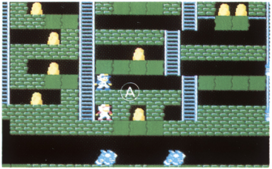


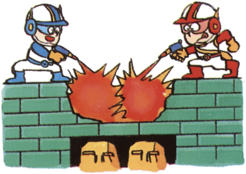
●浮いている金塊はこのテクで



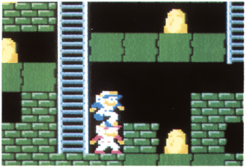
金塊が宙に浮いていても、金塊の上のレンガが掘れれば問題はない。でも左の写真の金塊は、1人が頭の上に乗らないかぎり絶対に取れないぞ！

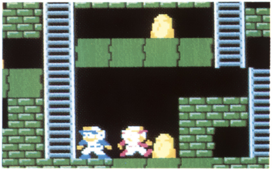
3 2人で協力して金塊を取れ





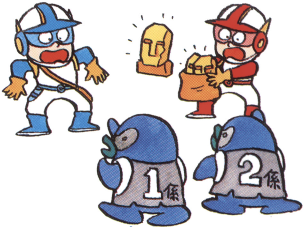
2PLAYERSモードの楽しさは力を合わせて金塊を集めること。2人で穴を掘れば、1人で掘るよりずっと速い。また、上の写真の金塊Ⓐは、1人が上のレンガを壊し、頭の上に乗って金塊の横のレンガを壊して金塊を取る。チームワークプレイの勝利だ！



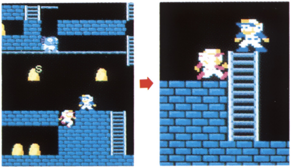


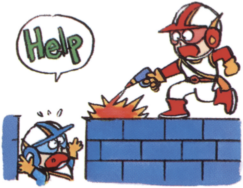
4 敵の動きを見きわめろ！

2PLAYERSモードでは敵によって狙うコマンダーが違う。どの敵が自分を追いかけてくるか、早く見きわめることもポイントだ。



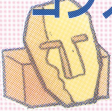
5 味方のピンチを救え！



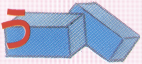


相棒が穴に落ちちゃった！　こんなときは、レンガを壊して助けてあげよう。どちらかが死ぬとアウトだ！

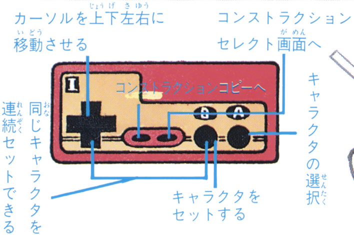
コンストラクションモード



オリジナルのスーパーロードランナーを作ろう



コントローラの使い方

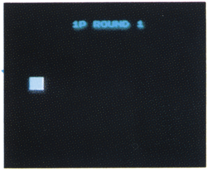


オリジナル画面を作る前に

プレイするだけではものたりないキミはコンストラクション機能で自分だけの面を作ってみよう。GAME SELECT画面で、CONSTRUCTIONを選ぶ。

次に、セレクト画面が出る。SELECTボタンで、EDITを選び、STARTボタンで決定しよう。

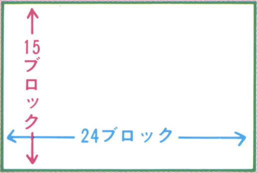
Ⓐボタンを押すたびに、次々とカーソルが各キャラクタに変わる。セットしたいキャラクタが出たら、Ⓑボタンを押そう。これを何回も繰り返すんだ。



キャラクタセットのルール

キャラクタセットには、いろいろなルールがある。
守らないと警告音が鳴り、キャラがセットできない。

①面の広さは、たて15ブロック、よこ24ブロック



②敵キャラＥ１はプレイヤーＰ１を、敵キャラＥ２はプレイヤーＰ２を追いかける。ハイドキャラ１、２（レンガを掘ると出現する敵）も同じパターンだ。
③面の最上段はクリアーハシゴしかセットできない。
④１１ＰＬＡＹＥＲの面では、必ずＰ１をセットする。Ｐ２、Ｅ２、ハイドキャラ２はセットできない。
⑤２ＰＬＡＹＥＲＳの面では、Ｐ１とＰ２の両方を

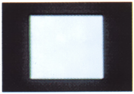
セットしなければならない。
⑥金塊(スペシャル金塊もふくめて)は、1ROUNDに255個までセットできる。
⑦スペシャル金塊は、1個しかセットできない。
⑧画面上に現れる敵キャラは6個まで。ハイドキャラのセット数に制限はない。たとえば、敵キャラを4個、ハイドキャラを10個セットした場合、ハイドキャラは2個しか現れない。敵キャラを6個セットすると、ハイドキャラは、もうセットできません。

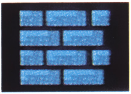
敵キャラとハイドキャラの出現数表

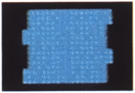
敵キャラ	ハイドキャラ
6個	―
5個	1個
4個	2個
3個	3個
2個	4個
1個	5個

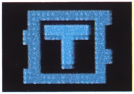
⑨2PLAYERSの面では、P1とP2を左右10ブロック以内にセットする。

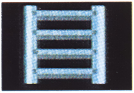
キャラクター一覧表

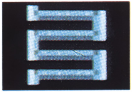

スペース

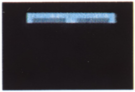

レンガ

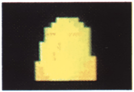

掘れないブロック

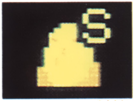

トラップ


ハシゴ

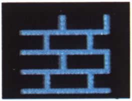

クリアーハシゴ


バー


金塊



スペシャル金塊

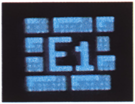

見えないレンガ

プレイヤー1

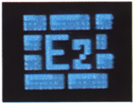
プレイヤー2

敵1

敵2



ハイドキャラ1

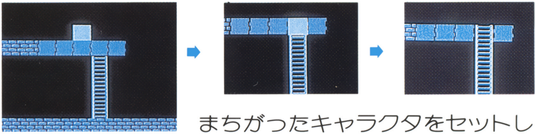


ハイドキャラ2

まず紙に書いてみよう

コンストラクションの初心者は、いきあたりばったりで作らず、まず紙に書いてみよう。つまり、オリジナル画面の設計図を作るんだ。設計図が完成したら実際にエディットしてみよう！

●まちがってセットしたときは

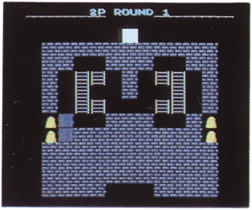


まちがったキャラクタをセットしたら、カーソルをまちがえたキャラクタの上に重ね、Ⓐボタンを押して正しいキャラクタを選ぶ。Ⓑボタンを押すとキャラクタがセットできるよ。

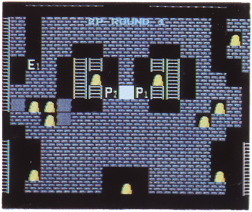
プレイして確かめよう

完成した面をプレイするときは、CONSTRUCTIONのセレクト画面でGAME SELECT画面へ行き、CONSTRUCTION PLAYを選ぶ。

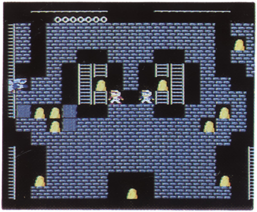
セット中



終了



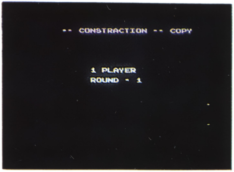
プレイ画面



完成したら必ずセーブしよう

完成したオリジナル画面は、必ずセーブして残しておこう。セーブできるROUND数は、１人用、２人用とも５ROUNDまでだ。

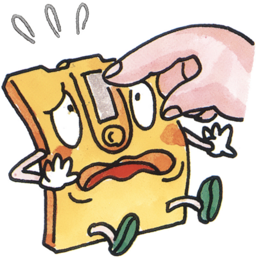
オリジナル面を変えられるゾ



セーブしてあるROUNDを改造し新しく作るときはCOPY機能を使う。コンストラクションのSELECT画面でSELECTボタンを押すと、COPY画面に。十字ボタンの上下で１人か２人用、ROUND数を選ぶ。STARTボタンを押すとそのROUNDが転送されてくる。コピーをやめたいときはⒶボタンで解除。１人用のROUNDを２人用へコピーすることはできない(逆も同様)。

これだけは守ろう ディスクカードの取り扱い方

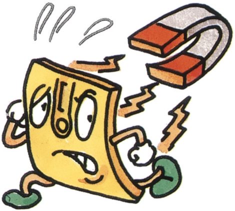
ディスクカードはカートリッジより、デリケートです。注意を守って大切に扱ってね！



●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分には、絶対に指などで触れないでください。もちろん、その部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。

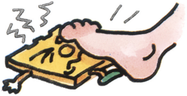
●ディスクカードは、湿気や暑さのない風通しのよいところに保管してください。

●ディスクカードはホコリにも弱いのです。保管場所はいつもきれいに。



●磁石はディスクカードの命取りになります。磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。ラジオ、テレビなどにも磁力があるので十分気をつけてください。

●必ずプラスチックのケースに保管して、踏んだり曲げたりしないように気をつけましょう。



ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないでください。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しないときは……

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていない。カードを取り出し、もう１度やりなおしです。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しましょう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめましょう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめてください。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。カードを確かめてください。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめましょう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しましょう。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 TEL.(06)534-1060

DISK CARD
スーパーロードランナー™

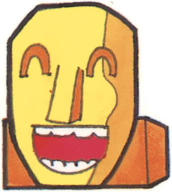
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

■発行 アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

■編集 株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

AUDIO VISUAL AND PROGRAM © 1987 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
Directed by TAMTEX
MANUAL © 1987 IREM CORP. and TOKUMA SHOTEN

禁無断転載



T4962891220027